

★四、模拟与仿真技术前瞻

4

模拟与仿真技术前瞻

What is 体感技术

1. 直接使用肢体动作
2. 与周边装置或环境互动



4

模拟与仿真技术前瞻

体感技术

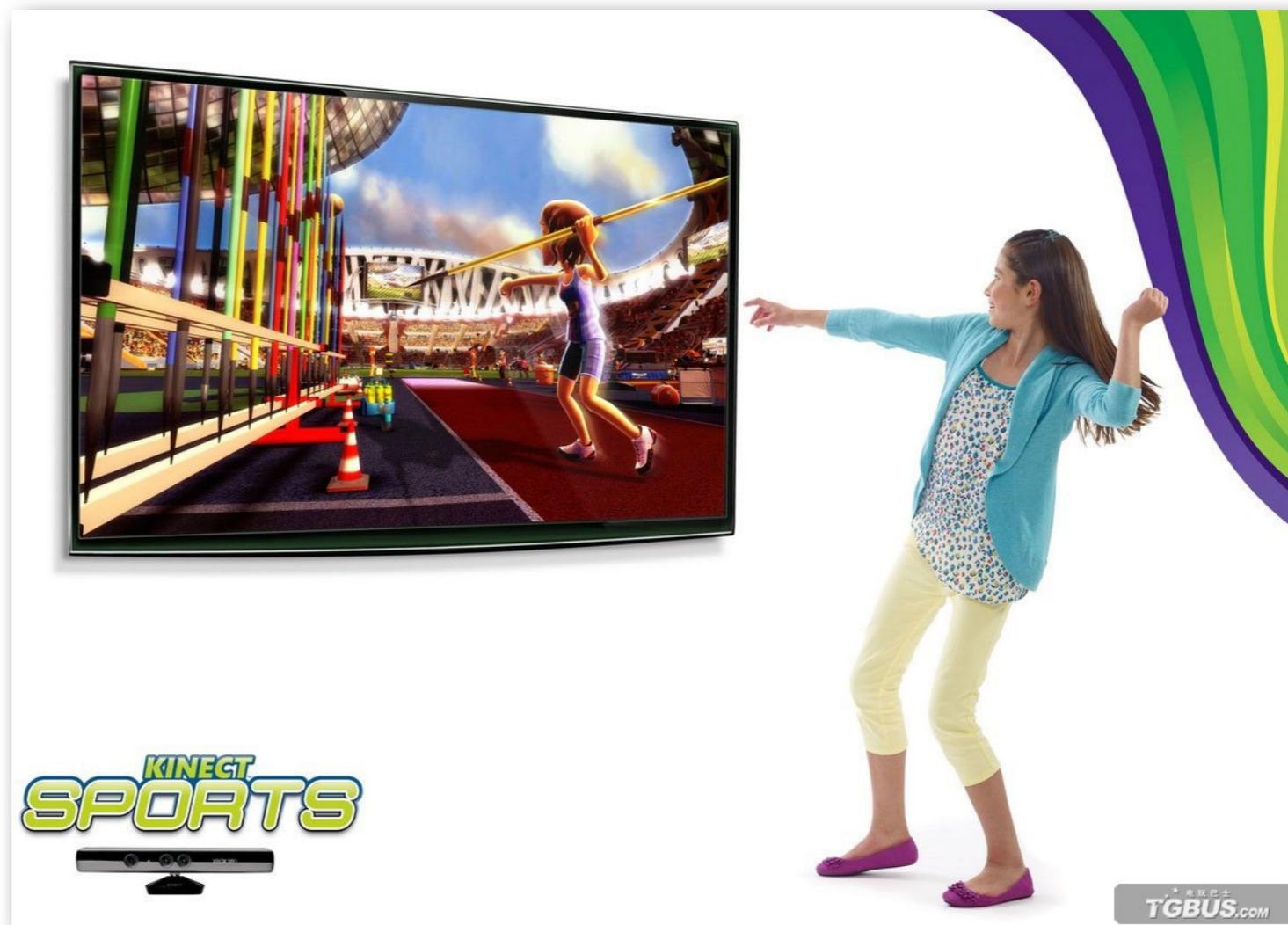


Kinect 是微软2010年在北美正式发售的体验设备。它利用3D体感摄像机，利用即时动态捕捉、影像辨识、麦克风输入、语音辨识等功能，将用户的动作转译为程序内部角色的相应动作。

4

模拟与仿真技术前瞻

体感技术



You are the controller!



模拟与仿真

教育技术10本 第九小组

Thanks